



Gród Pobiedziska

Na historycznym Szlaku Piastowskim w połowie drogi pomiędzy Poznaniem a Gniezmem, znajduje się Gród Pobiedziska, drewniana forteca z okresu pierwszych Piastów. To obiekt turystyczny, który nie daje się łatwo zaszufladkować. Stworzony został przez event managera na bazie wieloletnich doświadczeń na rynku imprez firmowych. Drewniana warownia w Pobiedziskach to jednak nie klasyczna „eventownia”, ale raczej unikalne miejsce, które powstało z myślą o klientach, poszukujących nietuzinkowych i oryginalnych rozwiązań. Warownia słynie z kolekcji machin oblężniczych w naturalnej skali, gigantycznej katapulty nazywanej „Wyrzutkiem” a także z organizacji „historycznie zakreconych” imprez dla firm.

Gród Pobiedziska zlokalizowany jest w połowie drogi pomiędzy Poznaniem a Gniezmem przy drodze krajowej numer 5. Warownia, położona nad brzegiem jeziora i otoczona starodrzewem, graniczy bezpośrednio ze Skansenem Miniatur Szlaku Piastowskiego. Na terenie grodu znajduje się bezpłatny parkingi a w najbliższej okolicy przystanek PKS, stacja PKP w Pobiedziskach oraz kilka ciekawych obiektów noclegowych.

O gościnności i bitności mieszkańców Ziemi Pobiedziskiej legendy krążą już od najdawniejszych czasów. To właśnie tutaj w roku 1000 w drodze z Poznania do Gniezna spożywać posiłek mieli Bolesław Chrobry i cesarz Otton III. Inna legenda mówi o zwycięstwie Kazimierza Odnowiciela nad wojskami Masława w roku 1047. Która z legend jest prawdziwa nigdy się już nie dowiemy, niemniej jednak Gród Pobiedziska to miejsce, w którym nigdy nie brakuje pysznego jedła, zycznego napitku i doborowego towarzystwa.

Infrastruktura

Do dyspozycji naszych gości oddajemy średniowieczny gród wybudowany na planie koła o średnicy 50 metrów. Pole eventowe, otaczające naszą warownię ma około 1,5 hektara powierzchni. Teren uzbrojony jest w energię elektryczną (siła) oraz wodę. Poza tym dysponujemy ubikacją z umywalką, bezpłatnym parkingiem dla 100 samochodów, dwoma namiotami cateringowymi o łącznej powierzchni 75 m² oraz unikalną średniowieczną strzelnicą z machinami oblężniczymi w naturalnej skali. Dla najmłodszych gości przygotowaliśmy historyczny plac zabaw.

Lokalna tabela odległości:

Przystanek PKS – 700 metrów

Stacja PKP – 2 kilometry

Poznań – 25 kilometrów

Gniezno – 24 kilometry

Września – 37 kilometrów

Swarzędz – 16 kilometrów

Wągrowiec – 50 kilometrów

Szamotuły – 60 kilometrów

Śrem – 70 kilometrów

Tarnowo Podgórne – 42 kilometry

Środa WLKP – 35 kilometrów

Kostrzyn - 14 kilometrów

Miasta - ogólnopolska tabela odległości:

Warszawa – 300 kilometrów

Wrocław – 190 kilometrów

Łódź – 210 kilometrów

Gdańsk – 275 kilometrów

Konin – 95 kilometrów

Kalisz – 135 kilometrów

Leszno – 115 kilometrów

Gorzów WLKP – 200 kilometrów

Zielona Góra – 190 kilometrów

Piła – 110 kilometrów

Szczecin – 300 kilometrów

Katowice – 400 kilometrów

Kraków – 470 kilometrów

Hotele – Tabela odległości:

Hotel Ossowski – 12,5 kilometra
Hotel Nest w Gnieźnie – 27 kilometrów
Pałac Krzeslice – 9 kilometrów
Pałacyk pod Lipami – 20 kilometrów
Euro Hotel – 16 kilometrów
Hotel Amaryllis – 18 kilometrów
Pensjonat Trzy Dęby – 10 kilometrów
Ego Spa – 15 kilometrów
Hotel Pietrak Gniezno – 25 kilometrów
Zajazd Rzepicha – 2,5 kilometra
Symfonia Smaków – 700 metrów
Hotel Bachus – 3 kilometry
Hotel Aleksandra – 3 kilometry
Hotel Jaśmin – 26 kilometrów
Sobiesław Zasada Centrum – 13 kilometrów
Bursa UR w Zielonce – 45 kilometrów
Hotel Dwa Stawy – 48 kilometrów
Pałac Czerniejewo – 20 kilometrów
Ranczo w Dolinie – 22 kilometry

Integracja dla firm – Pakiet Królewski

- Zwiedzanie Grodu Pobiedziska
- Pokaz strzelania z machin oblężniczych
- Pokaz strzelania z Gigantycznego Trebusza
- Catering Piastowski
- Integracyjny Turniej Wojów
- Średniowieczna muzyka na żywo

Gród Pobiedziska, Pobiedziska Letnisko, ul. Fabryczna, www.grod-pobiedziska.pl

- Pokaz walk wojów
- Obozowisko wczesnośredniowieczne

Integracyjny Turniej Wojów

Goście Państwa firmy zostaną podzieleni na zespoły 10 osobowe. Każdy z zawodników otrzyma białą narzutę rycerską z charakterystycznym herbem rodu rycerskiego. Każda drużyna będzie posiadała inny herb i będzie prowadzona do turnieju przez chorążego. Drużyny będą szkoliły się z zakresu rzemiosła wojennego na 9 stanowiskach, na których będą zdobywać doświadczenie i punkty. Najlepsza drużyna, z przekroju całego szkolenia zostanie nagrodzona skrzynką przedniego piastowskiego miodu pitnego.

Strzelanie z Łuku – Konkurencja polega na trafieniu do tarczy mając do dyspozycji łuk oraz strzały. Drużyna zdobywa punkty w zależności od trafienia w dane punktowane pole.

Rzut Toporkiem – Konkurencja polega na trafieniu toporkiem w drewnianą tarczę, na której wyznaczono miejsca punktowane. Drużyna zdobywa punkty w zależności od trafienia w dane punktowane pole.

Rzut Oszczepem – Konkurencja polega na trafieniu dzidą do drewnianej tarczy. Ilość celnych trafień decyduje o łącznej sumie punktów dla zespołu.

Cięcie Bala – Zadanie polega na przecięciu na czas bala drewnianego za pomocą piły „moja - twoja”.

Siłacze – Konkurencja polega na utrzymaniu przez zawodnika na wyprostowanych i wyciągniętych przed siebie rękach stalowej kolczugi. Konkurencja siłowa na czas.

Pompki Woja – Konkurencja polega na zrobieniu przez zawodników jak największej ilości przysiadów z całym ekwipunkiem rycerskim. Drużyna zdobywa punkty w zależności od ilości wykonanych przysiadów.

Ubieranie Woja – Konkurencja polega na ubraniu wybranego wojownika w kompletny strój wczesnośredniowieczny w jak najkrótszym czasie. Wojownik rozpoczyna konkurencję w samych majtach tak jakby wyskoczył dopiero z łoża. Umiejętność taka sprawdzała się podczas różnego rodzaju zwad rodzinnych i zatargów sąsiedzkich.

Kusza Wałowa – Zadaniem drużyny jest obsługa wiernej repliki kuszy wałowej na polu bitwy. Drużyna mając do dyspozycji 5 bełtów musi zniszczyć jak największą liczbę obiektów przeciwnika. Cele umieszczone są w różnej odległości od stanowiska ogniowego i są różnie punktowane.

Perriere – Zadaniem drużyny jest obsługa wiernej repliki maszyny miotającej nazywanej w średniowieczu Perriere. Perriere obsługiwany jest przez 5 osób. Dowódca obsługuje procę a pozostałą 4 za pomocą lin napędza ramię maszyny. Drużyna ma za zadanie oddać 5 jak najdłuższych strzałów.

Przykładowy Catering Piastowski

Napoje: kawa , herbata , woda mineralna, soki, kwas chlebowy

Pieczywo: chleb na zakwasie, bułki, kołaczki

Dodatki: surówki, bigos, ogórki kwaszone, smalec, musztarda, majonez, ketchup, deska serów, deska wędlin

Mięso: dzik, prosiak, kiełbasa grillowa, kurczak marynowany, kaszanka

Słodkie: placek drożdżowy, pączki, rogaliki drożdżowe z konfiturą

Integracja	20 - 35 os.	36 - 50 os.	51 - 65 os.	65 - 80 os.	80 - 95 os.	95 - 120 os.
Pakiet Królewski	Od 350 PLN netto/osoba	Od 320 PLN netto/osoba	Od 290 PLN netto/osoba	Od 260 PLN netto/osoba	Od 230 PLN netto/osoba	Od 200 PLN netto/osoba
Zamknięcie Grodu Pobiedziska na wyłączność w weekend	+1000 PLN netto	+1000 PLN netto	+1000 PLN netto	+1000 PLN netto	+1000 PLN netto	+1000 PLN netto